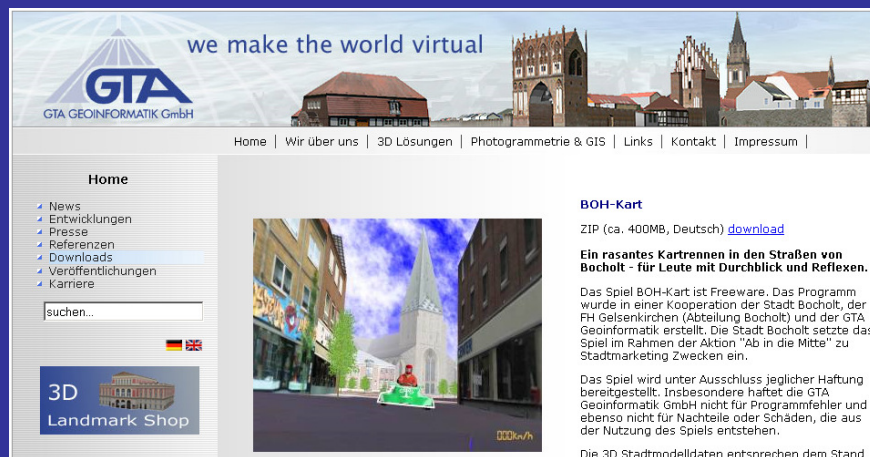


CityGML-Toolchain

Aufbereitung und Verteilung
großer 3D-Stadtmodelle
für
eine performante Visualisierung
auf
stationären und mobilen Endgeräten

Wie alles anfang: BOH-Kart (2004)



Wie alles anfang: BOH-Kart (2004)



CityGML-Toolchain

CityGML-Toolchain (Modellaufbereitung)

Toolchain

- Erzeugen von Modellen unterschiedlicher Detaillierung
- Erzeugen von Teilmodellen (Ausschneiden)
- Bearbeiten von Modellen
- Zusammenführen von (Teil-)Modellen
- Örtlich verteilte Bereitstellung (Publishing)

CityGML-Toolchain (Modellaufbereitung)

Toolchain

- Erzeugen von Modellen unterschiedlicher Detaillierung
- Erzeugen von Teilmodellen (Ausschneiden)
- Bearbeiten von Modellen
- Zusammenführen von (Teil-)Modellen
- Modelle örtlich verteilen und bereitstellen (Publishing)

Toolchain

- Verketteten der Tools zu automatisierten Abläufen

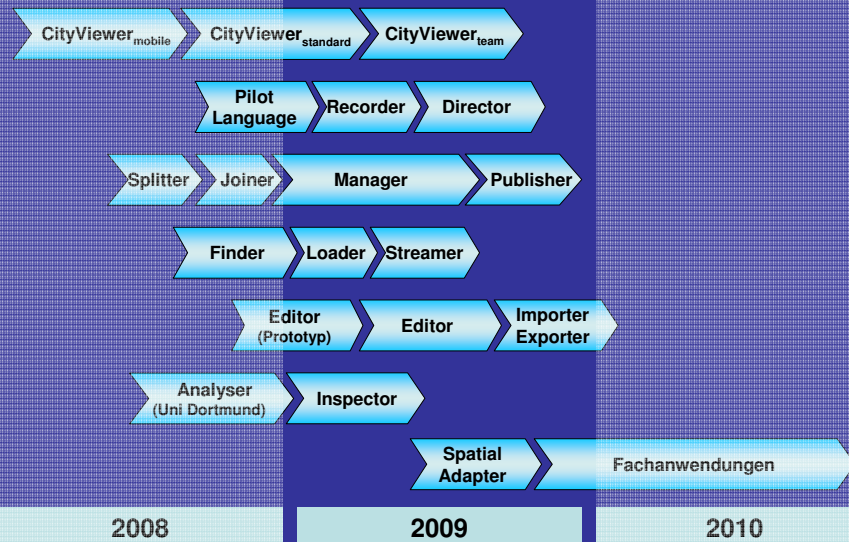
CityGML-Toolchain (Modellnutzung)

Suchen, Laden, Streamen

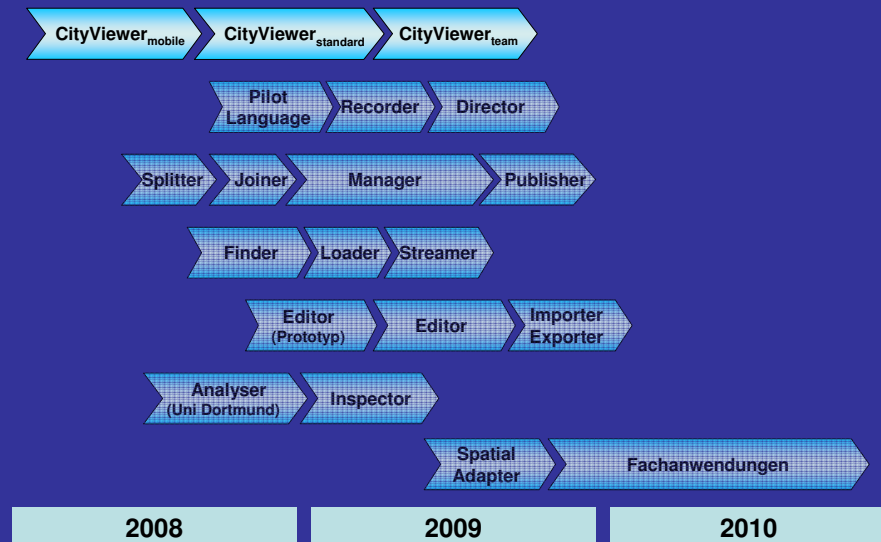
Darstellen

Einbinden in Fachanwendungen

CityGML-Toolchain Roadmap



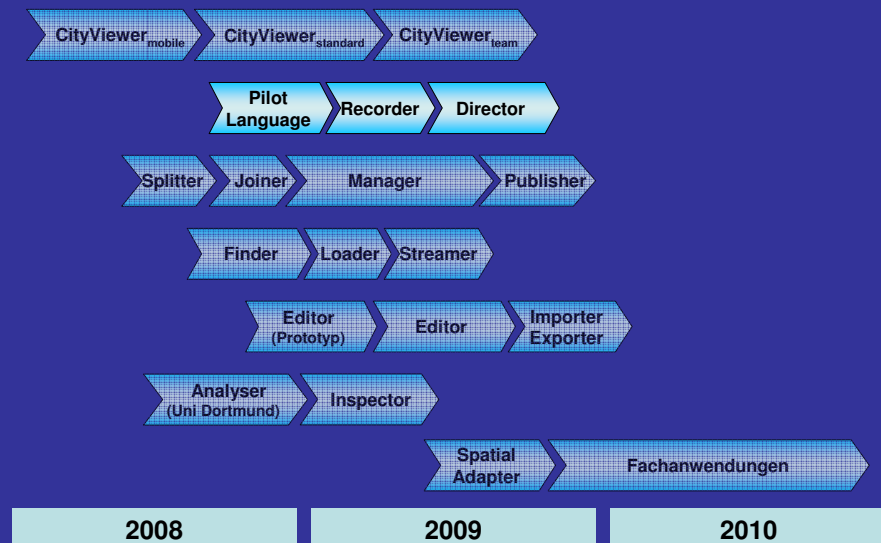
CityGML-Toolchain Roadmap



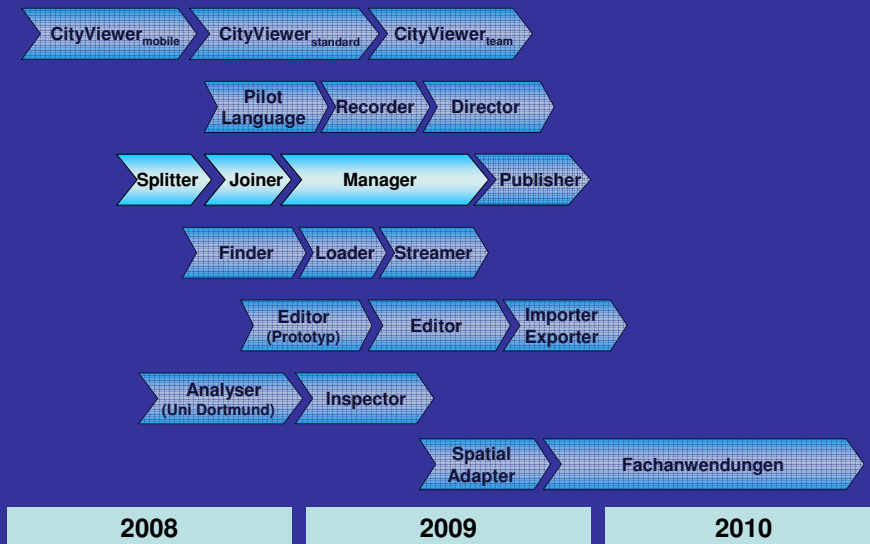
CityGML-Toolchain: CityViewer



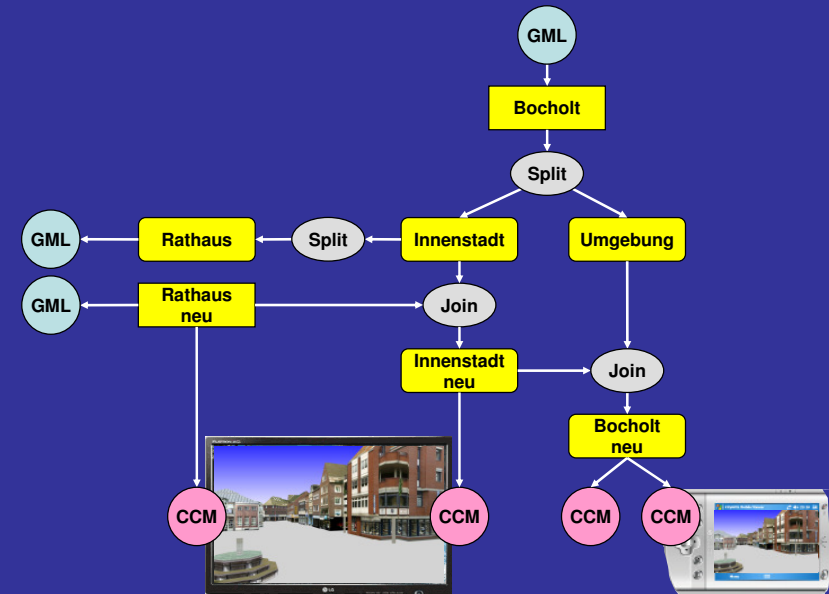
CityGML-Toolchain Roadmap



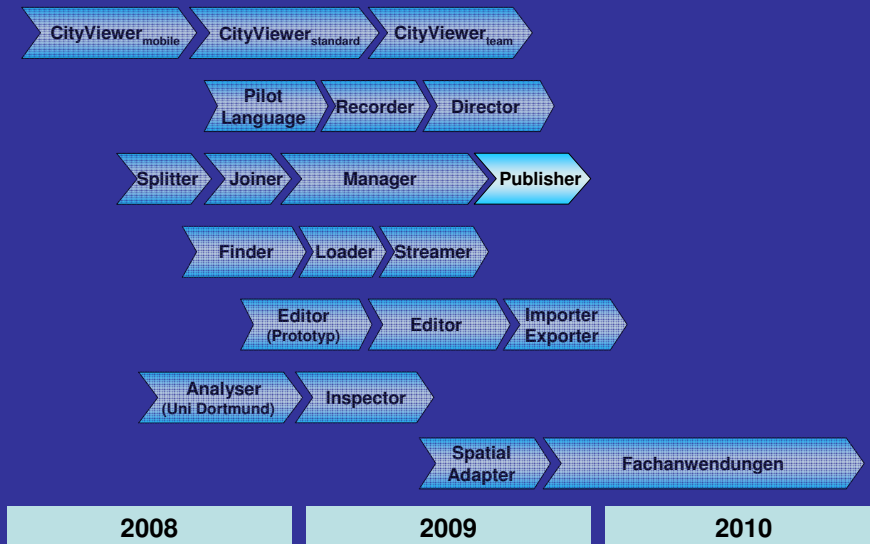
CityGML-Toolchain Roadmap



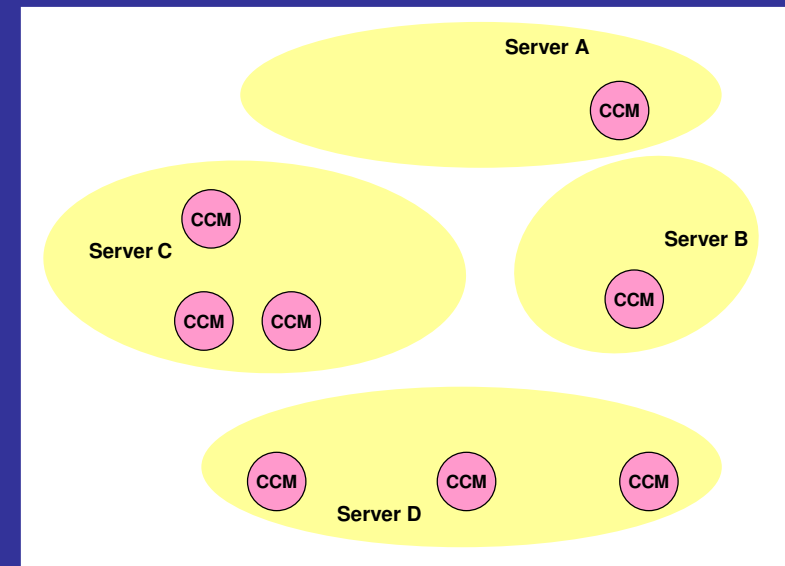
CityGML-Toolchain: Manager & Co



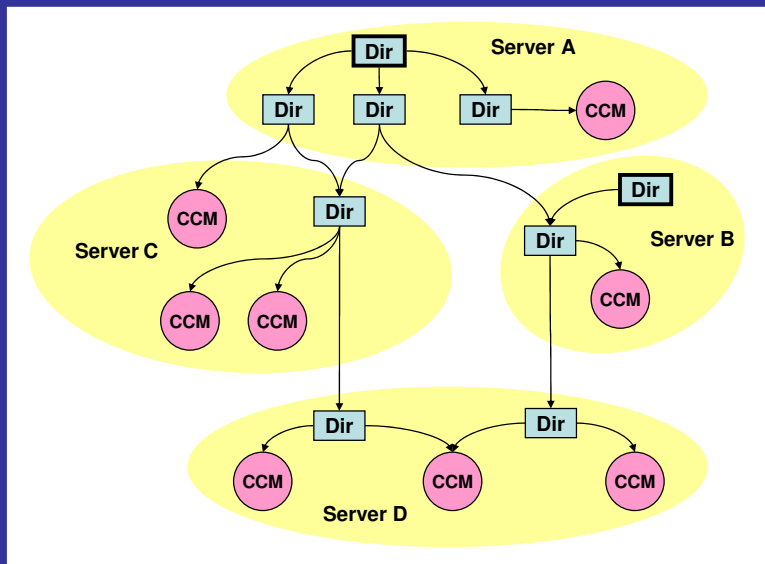
CityGML-Toolchain Roadmap



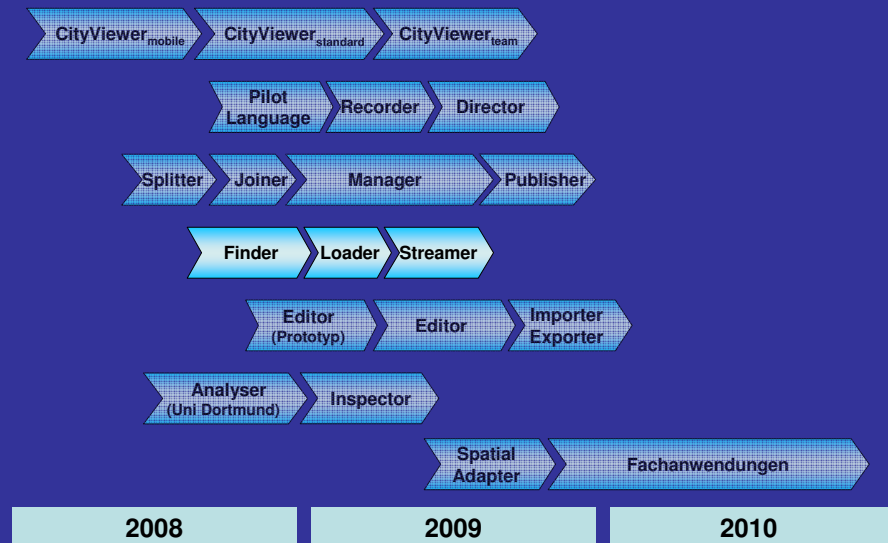
CityGML-Toolchain: Publisher



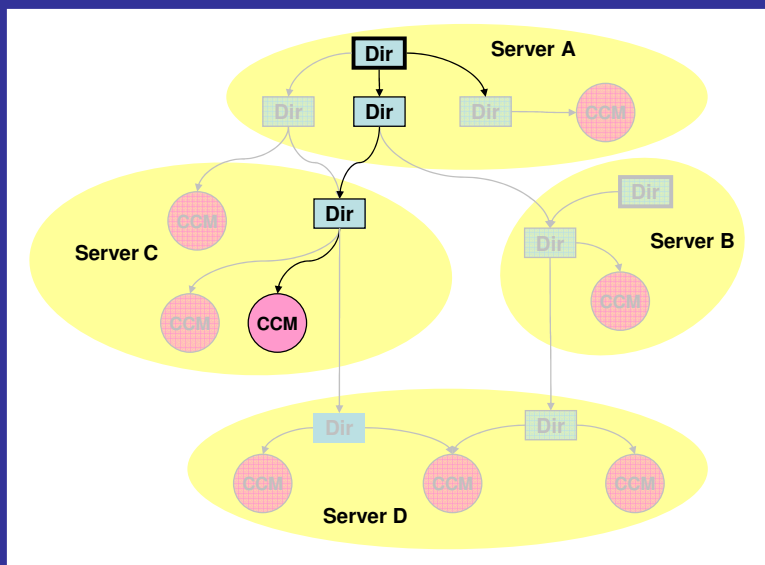
CityGML-Toolchain: Publisher



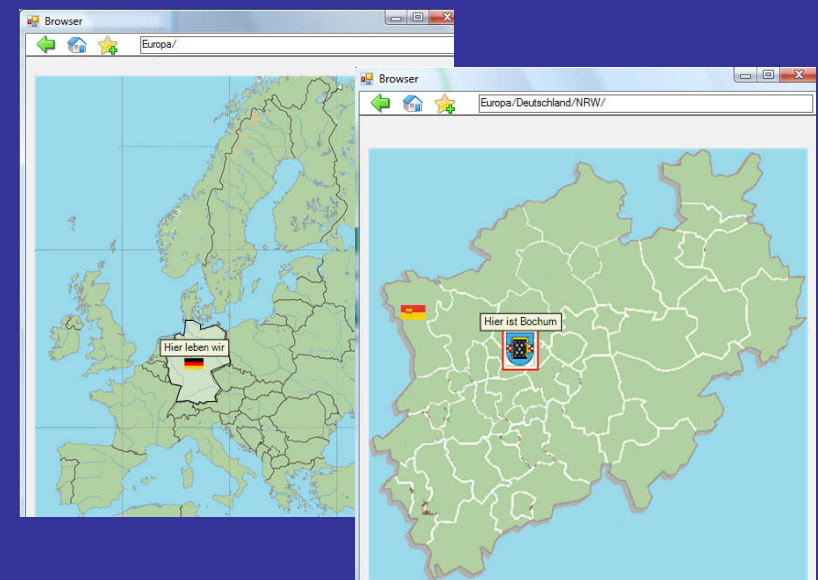
CityGML-Toolchain Roadmap



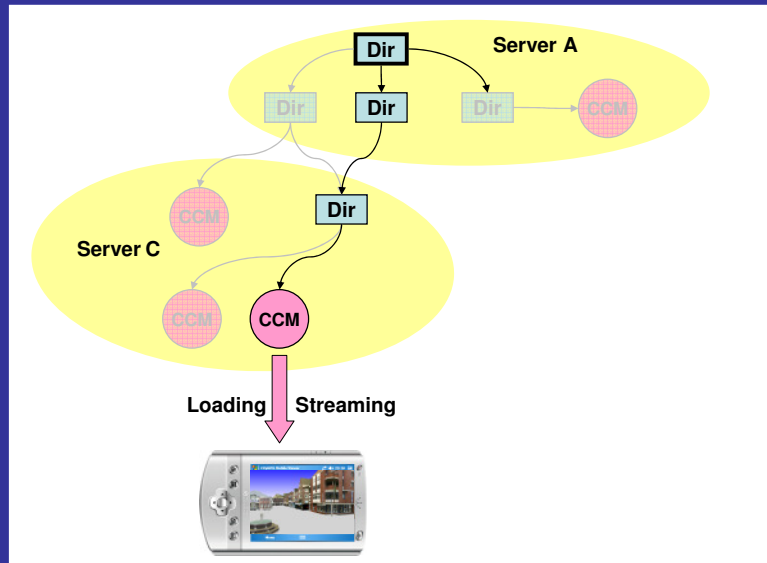
CityGML-Toolchain: Finder



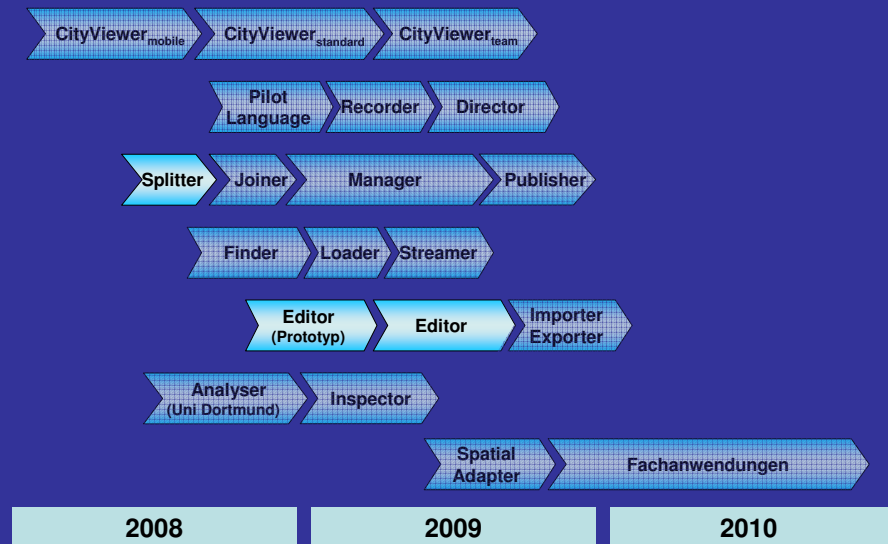
CityGML-Toolchain: Finder/Loader/Streamer



CityGML-Toolchain: Loader/Streamer



CityGML-Toolchain Roadmap



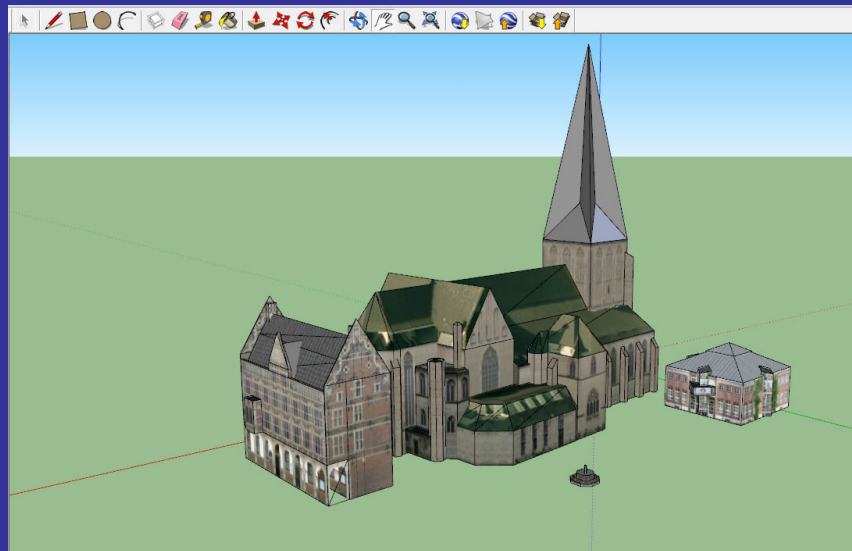
CityGML-Toolchain: Splitter



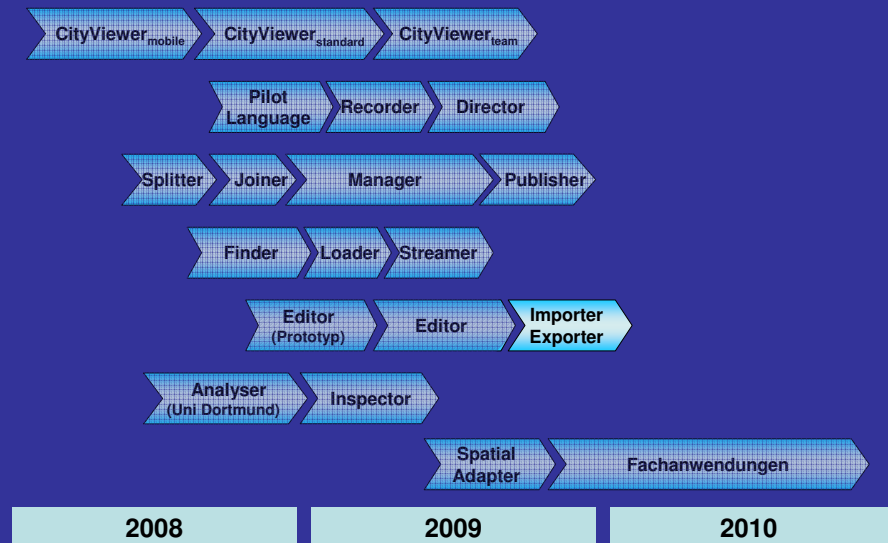
CityGML-Toolchain: Splitter



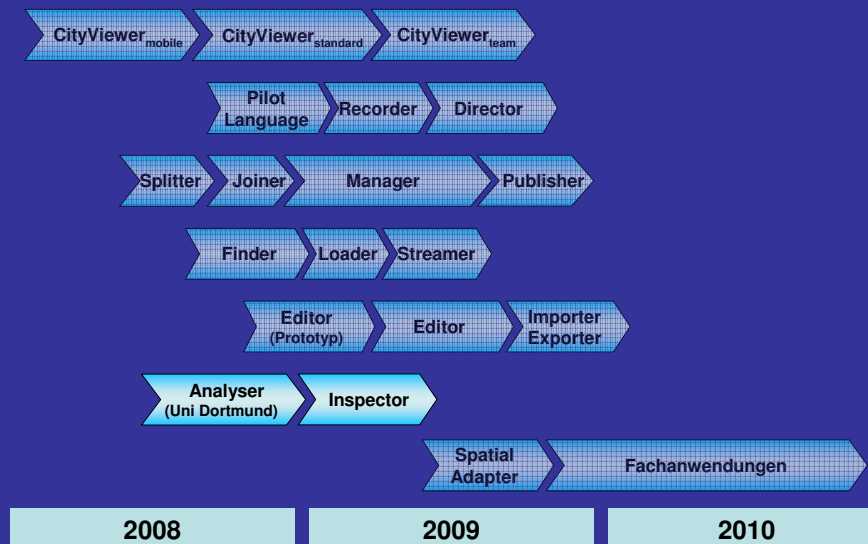
CityGML-Toolchain: Editor



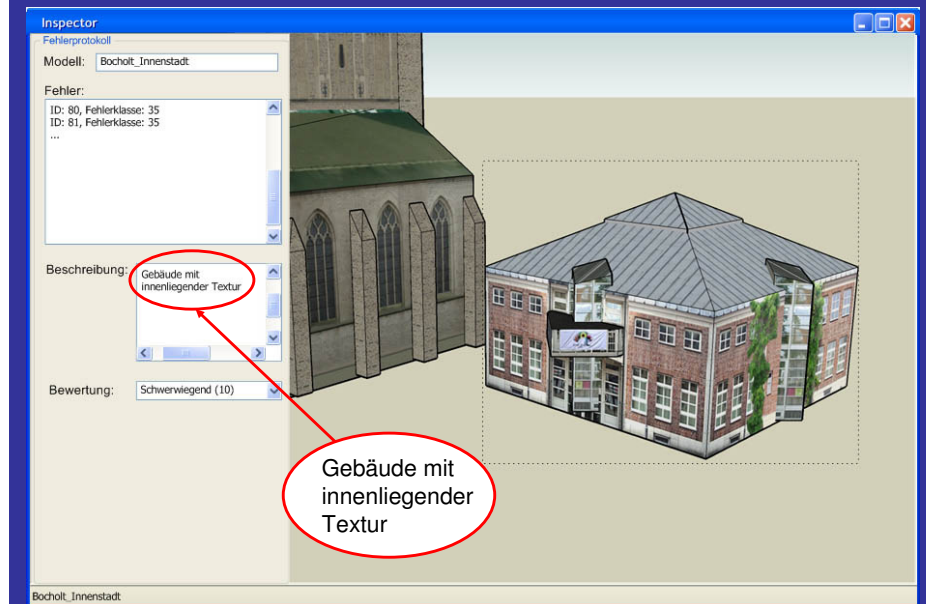
CityGML-Toolchain Roadmap



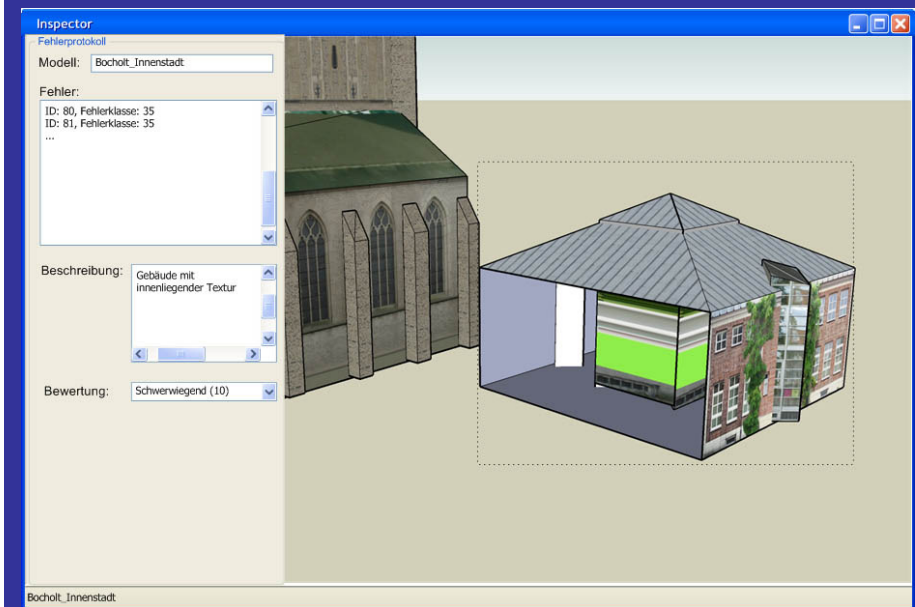
CityGML-Toolchain Roadmap



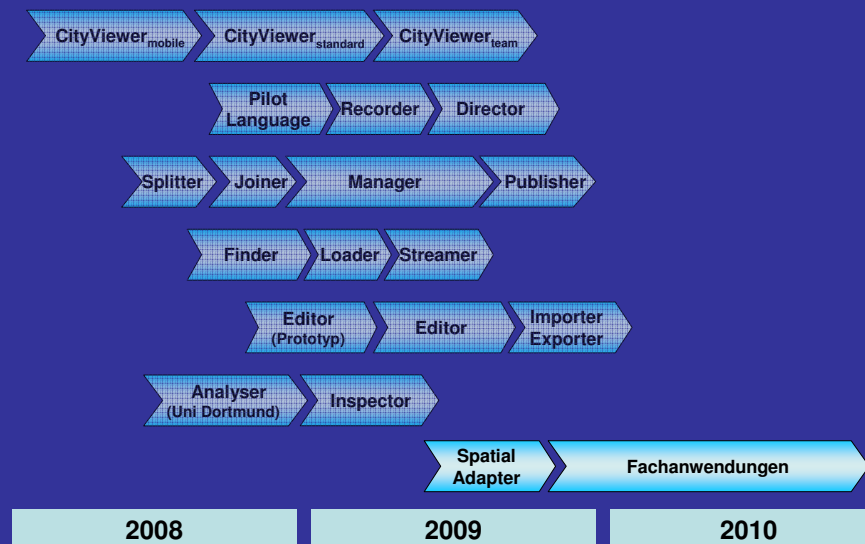
CityGML-Toolchain: Inspector



CityGML-Toolchain: Inspector



CityGML-Toolchain Roadmap



3D-Modelle im Störfallmanagement

Bessere Orientierung vor Ort

Navigation vor Ort

Abstimmung zw. Rettungskräften und Einsatzzentrale
mittels 3D-Modell

Anzeige von Zustandsinformation im Modell

Identifikation und Anzeige kritischer Bereiche

Anzeige aller Rettungskräfte im Modell

Simulation kritischer Störfälle

3D-Modelle zum Manag. von Großveranstaltungen

.. CityGML-Modell mit dynamisch aufgestellten Stadtmöbeln



CityGML-Toolchain: Vernetzung

Wissenschaft



Unternehmen



Kommunen/Kreise



CityGML-Toolchain Roadmap

