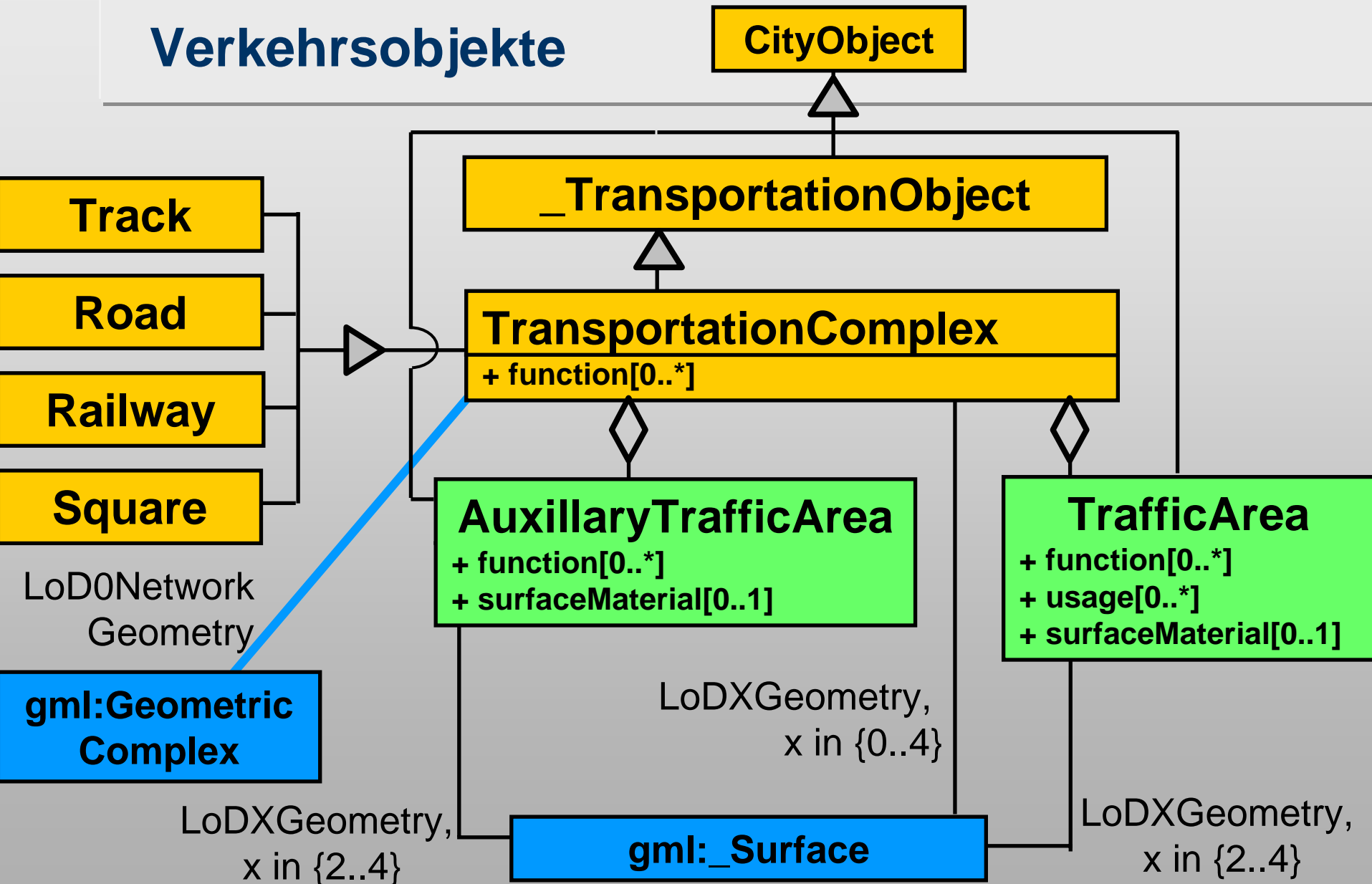


# Verkehrsmodell: Entwurfsentscheidungen

- Basisdaten, keine fachspezifischen Daten
  - z.B. keine Verkehrsregelungen (GDF)
  - bei Bedarf Zugriff über Fachdatenverbindung
- Thematik:
  - wenige Klassen, Funktion als Attribut
  - nur die wichtigsten Attribute: Name, Funktion, Nutzbarkeit
  - Attributwerte: Liste erlaubter Werte im Schema
    - GML-Dictionaries, erweiterbar
- Geometrie: explizit, Boundary Representation
- Explizite Aggregationsrelationen (Komplexe Objekte)
  - z.B. Fahrbahn und Fußgängerweg gehören zur Straße

## Verkehrsobjekte



# Verkehrsmodellierung – LOD2-Beispiel



**Road**

# Vegetation

**gml:\_Gml**  
+name[0..\*]: String

**CityModel**

**CityObject**

**ExternalReference**

**\_VegetationObject**

**SolitaryVegetationObject**  
+ plantType[0..1]: String  
+ species[0..1]: String  
+ height[0..1]: double  
+ trunkDiameter[0..1]: double  
+ crownDiameter[0..1]: double

**PlantCover/Biotope**  
+ Type[0..1]: String  
+ averagePlantHeight[0..1]: double

LoDXBoxGeom,  
X in {1..2}

LoDXGeom,  
X in {1..4}

**gml:\_Solid**

LoDXImplicitGeom,  
X in {1..4}

LoDXExplicitGeom,  
X in {1..4}

**gml:\_Geometry**

**ImplicitGeometry**  
+ transformation[0..1]: Matrix  
+ ReferenceToLibraryObject[0..1]: URI  
+ ReferencePoint: Point

**gml:\_Surface**

# CityFurniture

